**PROYECTO PROGRAMACIÓN**

ALARMAS SEGÚN ESTÍMULOS Y ESQUEMAS ASOCIATIVOS

INTEGRANTES:

* Laura Alejandra Salazar Perez
* Natalia Katherine Rojas

PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

A pesar de los avances en la creación de programas y aplicaciones en dispositivos tecnológicos que dan respuesta a programación de agendas de rutinas para roles de trabajadores, estudiantes, amas de casa; se observa con frecuencia los bajos resultados debido a que se dejan de atender uno u otra actividad programada.

La propuesta de innovación que de respuesta a cumplir con eficiencia las actividades programadas debe atender estímulos de interés en quienes deseen hacer uso de la “alarma inteligente” dispuesta en el proyecto que de desarrollará.

OBJETIVOS

1. OBJETIVO GENERAL

* Crear un programa que controle alarmas según estímulos y esquemas asociativos para los usuarios según la actividad que se desee realizar.

1. OBJETIVOS ESPECÍFICOS

* Crear un programa calendario:
  + El usuario podrá ver la fecha diaria, agendar eventos  y además organizar sus horarios en el mismo.
* Identificar estímulos y esquemas asociativos en los usuarios.
* Generar una alarma para poder alertar al usuario.
* El usuario atenderá alarmas según sus esquemas asociativos pre validados. (voces, música, sonidos)
* Sincronizar la alarma con el evento o horario deseado.
  + Podremos lograr que se cumpla eficientemente el objetivo de la alarma.

POSIBLES PROBLEMAS

* Conversión de lenguaje Python a Arduino.
* Reprogramación de actividades de los usuarios. (adicionar o suprimir recordatorios)